



MINDARK PE AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT Q1 2025

PERIODEN I SAMMANDRAG

1 JANUARI – 31 MARS 2025

Jämförelsesiffror i parentes avser samma period föregående år.

- Omsättningen uppgick till 16,6 MSEK (20,7 MSEK)
- Aktiverat arbete uppgick till 4,8 MSEK (5 MSEK)
- Rörelseresultat uppgick till -4,9 MSEK (1,1 MSEK)
- Resultat före skatt uppgick till -2,6 MSEK (88 TSEK)
- Likvida medel inklusive kortfristiga placeringar 27,3 MSEK
- Inga räntebärande skulder
- Avsättning för oförbrukade användarmedel 32,5 MSEK
- Periodens resultat per aktie uppgick till -0,08 SEK (-0,07 SEK)

ÖVERSIKT
VERKSAMHETEN
FINANSIELL INFORMATION
AKTIEN & AKTIEÄGARE
ÖVRIG INFORMATION

OMSÄTTNING Q1 2025

16,6 MSEK
(20,7 MSEK)

RÖRELSERESULTAT Q1 2025

-4,9 MSEK
(1,1 MSEK)

VÄSENTLIGA HÄNDELSE

FÖRSTA KVARTALET 2025

 Ingen väsentlig händelse har inträffat under perioden.

EFTER PERIODENS UTGÅNG

 Leif Evander Andersson tillträdde som ordinarie verkställande direktör den 23 april 2025 efter att ha varit tillförordnad sedan 27 mars 2024.

FÖRSÄLJNING & RESULTAT I SAMMANDRAG

	Q1 2025	Q1 2024	2024	2023	2022
(i tusentals SEK)	Januari - mars	Januari - mars	Januari - december	Januari - december	Januari - december
Summa rörelsens intäkter	21 507	26 078	112 109	150 019	124 642
Summa rörelsens kostnader	-26 457	-24 943	-102 619	-129 735	-103 286
Resultat före skatt	-2 592	88	6 035	24 353	12 045
Periodens resultat per aktie	-0,08 SEK	-0,07 SEK	0,15 SEK	0,60 SEK	0,23 SEK

Denna information är sådan information som MindArk PE AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande klockan 08:00 CEST den 28 maj 2025.

MINDARKS HISTORIA



VERKSAMHETEN

AFFÄRSIDÉ

MindArk PE AB (publ) utvecklar och driver Entropia Universe och Entropia Platform. Entropia Universe är ett virtuellt universum bestående av flera planeter med olika teman och verksamheter som tillsammans upptar en total landyta om 3 776 km². Dessa planeter ligger utspridda i en rymd som sträcker sig över 6 144 km³. Entropia Universes användare kan leva sig in i en multiplanetär upplevelse med sociala och ekonomiska interaktioner bortom vad som är möjligt i den verkliga världen.

Entropia Universe erbjuder en stor variation av möjligheter för användare med intresse för affärer och entreprenörsanda att skapa värde för sig själv och andra. Entropia är idag den enda onlinevärlden med ett fungerande penningssystem som inte är kopplat till en blockkedja. Den digitala ekonomin, s.k. "Real-Cash-Economy" (RCE) bygger på att råvaror, material, mark och byggnader representeras som digitala tillgångar och som alla har ett framräknat basvärde. Utöver basvärdet kan den fria marknaden sätta ett högre värde baserat på utbud och efterfrågan, precis som i verkligheten.

Entropia Universes in-game-valuta "Project Entropia Dollar" (PED) har en fast växelkurs mot USD. Det ekonomiska systemet och dess koppling till USD är beprövat och har byggt upp ett starkt och viktigt förtroendekapital under mer än 20 år i full drift. Programvaran tillhandahålls globalt och avgiftsfritt med möjlighet att spendera pengar i universumet för alla med tillgång till PC och internet. Entropia Platform är den tekniska plattform som driver Entropia Universe. Plattformen delas med partners som utvecklar eget unikt spelinnehåll för sina respektive planeter i Entropia Universe.



INTÄKTSMODELL

Förbrukning & mikrotransaktioner (B2C)

Entropia Universe är ett så kallat "free-to-play" spel vilket innebär att spelet är gratis att ladda ner. MindArks intäkter genereras av mikrotransaktioner som uppkommer i samband med att användare väljer att använda olika föremål eller funktioner inne i Entropia Universe.

Likt den verkliga världen är nästan alla typer av aktiviteter i Entropia Universe resurskrävande. Användare sätter in valfri valuta som därefter växlas till Entropia Universes interna valuta, PED (PED har en fast växelkurs mot USD, där 1 USD = 10 PED). Användaren får då en motsvarande summa i PED, framräknad via Europeiska Centralbankens dagskurs, på sitt Entropia Universe konto som denne sedan kan använda för att köpa digitala föremål, exempelvis vapen, bilar eller fastigheter. Intäkter genereras bland annat genom förbrukning, slitage, auktionsavgifter (när föremål köps och säljs mellan användare) och även genom direktförsäljning (vilken omfattar försäljning av virtuella föremål och egendomar, vanligtvis via auktioner i Entropia Universe).

Användarna erbjuds utöver traditionell datorspelsunderhållning också möjligheten att tjäna pengar genom intäktsgenererande aktiviteter. Detta bidrar ytterligare till ökad aktivitet i Entropia Universe och ökade intäkter för MindArk.

Deed-försäljningar

MindArks intäkter genereras även genom "deed-försäljningar". Deedsen är landrätter som säljs till användare i Entropia Universe på auktion. En deed kan till exempel vara en del av en planet i Entropia Universe. Deedsen genererar periodiska utbetalningar i PED till innehavaren baserat på aktiviteten på den tillhörande egendomen eller det tillhörande området. Deed-försäljningar görs sporadiskt och med varsamhet för att inte mätta intresset.

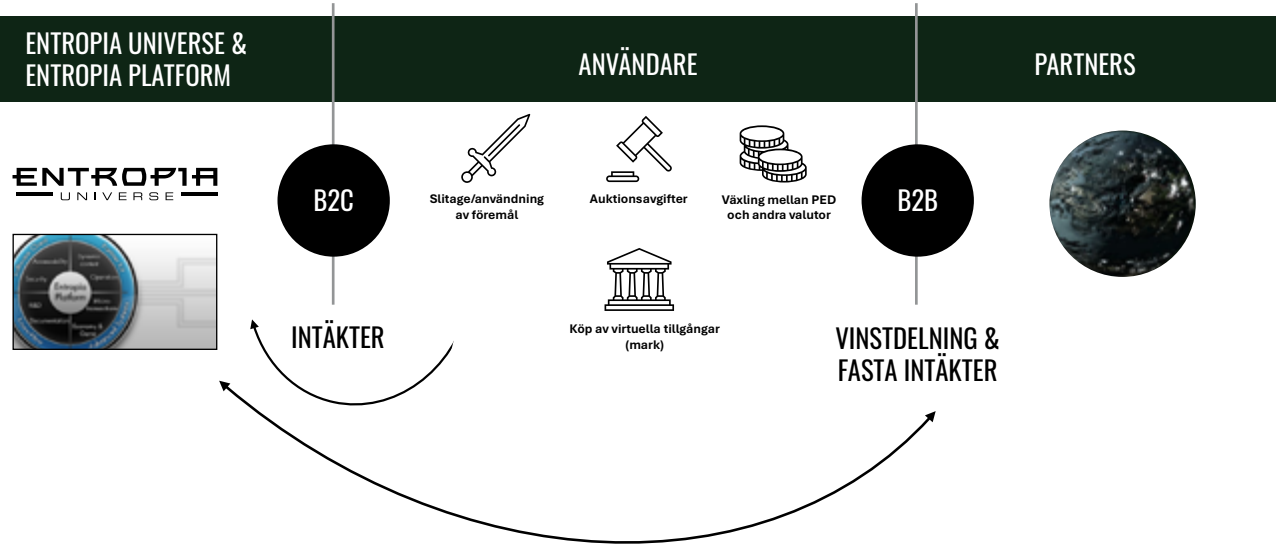
Entropia Platform (B2B)

Utöver Entropia Universe har MindArk byggt Entropia Platform där partners kan bidra med innehåll till universumet. Det finns i princip ingen begränsning i hur mycket extra produktionskapacitet innehållspartners kan addera utöver MindArks egen kärnproduktion. B2B-delen står för en relativt liten andel av den totala omsättningen, generellt under tio procent.

Innehållspartners kan dessutom delta på olika nivåer, allt ifrån en enskild användare till en större aktör som skapar och driver hela planeter, så kallade "planetpartners". Allt innehåll blir en del av Entropia Universe och dess marknadsekonomi. Materialet som skapas och infogas i Entropia Universe följer givna regler kring prestanda, kvalitet och marknadsekonomisk balans.

Beroende på i vilken grad en innehållspartner väljer att engagera sig finns det några olika sätt som MindArk delar med sig av intäkterna som genereras kring innehåll och av olika användare. Fördelningen av vinst mellan innehållspartners och MindArk avgörs i varje givet ögonblick beroende på vilken innehållspartner som har hittat användaren, var i universumet användaren befinner sig, samt vilket innehåll användaren tar del av när den genererar aktivitet. När det kommer till planetpartners får MindArk alltid minst 50% av intäkterna som genereras på planeterna i Entropia Universe, den som äger kundrelationen får 25% och den som skapat planeten får 25%.

Intäktssmodellen i sammandrag



VD HAR ORDET

LEIF EVANDER ANDERSSON

VD MindArk PE AB (publ)

Under det första kvartalet 2025 har MindArk fortsatt att ta avgörande kliv framåt för att stärka Entropia Universe och vår konkurrenskraft. Kvartalet inleddes med lanseringen av Howling Universe – den största uppdateringen av vårt rymdområde sedan dess introduktion – vilket till stor del mottogs mycket positivt av våra användare. Vi har aktivt lyssnat till och agerat på användarnas värdefulla feedback, vilket ytterligare stärker deras engagemang och långsiktiga förtroende.

Resultatet för kvartalet har till viss del påverkats av den geopolitiska turbulensen hänförlig till marknaden i USA. Av nettoomsättningens förändring på -4,1 MSEK jämfört med samma period föregående år står USA isolerat för över 40% av minskningen. I övrigt har vi en engångskostnad kopplad till en organisationsförändring, och därtill strategiska nyrekryteringar för att kunna leverera avancerade lösningar inom artificiell intelligens (AI). Dessa åtgärder motsvarar kostnader på 2,4 MSEK för kvartalet och stärker MindArk på både kort och lång sikt. Vår organisation blir med detta mer effektiv och hållbar över tid. Vi har dessutom under kvartalet fortsatt att prioritera produktutveckling och implementering av AI-drivna lösningar, både i våra interna processer så väl som i Entropia Universe.

Efter kvartalets slut lanserade vi ARIS – en helt ny måne som kretsar kring Calypso. ARIS erbjuder våra spelare nya äventyr och resurser och har tagits emot mycket positivt, särskilt av våra mest erfarna användare som länge efterfrågat nya utmaningar i universumet. Tempot för förändring och utveckling är nu mycket högt och vi lyssnar noga på vad våra användare önskar, och därmed vad som kan förbättras.

Sammantaget ser jag mycket positivt på framtiden för Entropia Universe och är övertygad om att vi genom våra satsningar kan skapa ett ökat värde för våra aktieägare genom en bättre spelupplevelse och en mer effektiv infrastruktur.

TEKNISK UTVECKLING AV ENTROPIA UNIVERSE Q1 2025

Under det första kvartalet 2025 har teamet bakom Entropia Universe arbetat intensivt för att fortsätta leverera spännande och engagerande upplevelser till användarna, samt lägga grunden för betydande förbättringar senare under året. MindArk lanserade Howling Universe – en omfattande omarbetning av rymden med nytt innehåll, nya spelmekaniker, uppdaterade platser och förbättringar av användarupplevelsen.

Under Q1 släpptes även uppdateringen Immersive Missions för de AI-styrda NPC:erna. Denna uppdatering gör det möjligt för NPC:erna att erbjuda spelarna unika dagliga uppdrag, föra naturliga konversationer samt dela ut värdefulla och intressanta belöningar. Teamet använder också AI för att göra Entropia Universe fullt flerspråkigt på de flesta av spelets stödda språk. Denna nya och viktiga funktion förväntas lanseras under Q2 – vilket öppnar upp Entropia och gör spelet tillgängligt för miljarder ytterligare spelare världen över.

Utvecklingsarbetet med CelestAI har fortsatt. AI:n tränas på all kärndata i spelet, inklusive objekt, parametrar och samband mellan olika objekt, för att på djupet förstå det komplexa samspelet i Entropias ekonomi och spelvärld. MindArk har även arbetat med att förbättra de sociala funktionerna i spelet – bland annat genom att införa pratbubblor och möjligheten för spelare att placera föremål var som helst i spelvärlden vilket förbättrar både inlevelse och möjligheter till interaktion mellan spelare.

Arbetet med att förbättra introduktionen för nya spelare har också påbörjats. Det inkluderar nya startpaket, en uppdaterad karaktärssida samt en helt ny startzon som erbjuder en betydligt mer omfattande upplevelse med förbättrad grafik, handledningar och belöningar. Arbetet fortsätter in i Q2 och kommer att lanseras i kommande kvartal.

**FINANSIELL
INFORMATION**

RESULTATRÄKNING

(I tusentals SEK)	2025-01-01 - 2025-03-31	2024-01-01 - 2024-03-31	2024-01-01 - 2024-12-31
Nettoomsättning	16 583	20 724	90 668
Aktiverat arbete för egen räkning	4 791	5 009	20 848
Övriga rörelseintäkter	133	345	593
Summa intäkter	21 507	26 078	112 109
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	-8 899	-11 142	-44 233
Personalkostnader	-12 402	-9 612	-39 966
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-5 156	-4 189	-18 420
Summa rörelsekostnader	-26 457	-24 943	-102 619
Rörelseresultat	-4 950	1 135	9 490
Resultat från finansiella poster			
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	-1
Resultat från övriga värdepapper och fordringar som är anläggningstillgångar	-118	882	680
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	61	40	-116
Räntekostnader och liknande resultatposter	0	0	-166
Valutakursdifferenser	2 415	-1 969	-3 852
Summa finansiella poster	2 358	-1 047	-3 455
Resultat efter finansiella poster	-2 592	88	6 035
Bokslutsdispositioner	0	0	0
Resultat före skatt	-2 592	88	6 035
Skatt på periodens resultat	76	-2 385	-1 163
Periodens resultat	-2 516	-2 297	4 872



BALANSRÄKNING

(I tusentals SEK)	2025-03-31	2024-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar		
Entropia Platform och Entropia Universe	103 992	103 628
Övriga immateriella anläggningstillgångar	5 423	5 820
Summa immateriella anläggningstillgångar	109 415	109 448
Materiella anläggningstillgångar		
Inventarier och datorer	3 217	3 550
Summa materiella anläggningstillgångar	3 217	3 550
Finansiella anläggningstillgångar		
Andra långfristiga värdepappersinnehav	1	1
Summa finansiella anläggningstillgångar	1	1
Summa anläggningstillgångar	112 633	112 999
Omsättningstillgångar		
Varulager m m		
Färdiga varor och handelsvaror	87	90
Summa varulager m m	87	90
Kortfristiga fordringar		
Kundfordringar	444	445
Fordringar på betalningsförmedlare	801	1 350
Aktuella skattefordringar	5 150	3 711
Övriga fordringar	505	788
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 379	2 631
Summa fordringar	9 279	8 925
Kortfristiga placeringar		
Övriga kortfristiga placeringar	17 126	11 951
Likvida medel	10 199	21 524
Summa omsättningstillgångar	36 691	42 490
SUMMA TILLGÅNGAR	149 324	155 489

(I tusentals SEK)	2025-03-31	2024-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital		
Bundet eget kapital		
Aktiekapital	1 576	1 576
Uppskrivningsfond	15 431	16 102
Reservfond	50	50
Fond för utvecklingsutgifter	81 073	79 864
Summa bundet eget kapital	98 130	97 592
Fritt eget kapital		
Överkursfond	33 951	33 951
Balanserad vinst eller förlust	-40 190	-44 524
Periodens resultat	-2 516	4 872
Summa fritt eget kapital	-8 755	-5 701
Summa eget kapital	89 375	91 891
Obeskattade reserver	0	0
Avsättningar		
Avsättningar för oförbrukade användarmedel	32 477	35 204
Uppskjuten skatteskuld	10 201	10 276
Summa avsättningar & uppskjuten skatteskuld	42 678	45 480
Långfristiga skulder		
Övriga skulder	49	49
Summa långfristiga skulder	49	49
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	2 687	1 445
Övriga skulder	3 692	6 007
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	10 843	10 617
Summa kortfristiga skulder	17 222	18 069
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	149 324	155 489

KASSAFLÖDESANALYS

(I tusentals SEK)	2025-01-01 - 2025-03-31	2024-01-01 - 2024-03-31	2024-01-01 - 2024-12-31
Den löpande verksamheten			
Rörelseresultat före finansiella poster	-4 950	1 135	9 490
Justering för avskrivningar	5 156	4 189	18 420
Justering för övriga poster som inte ingår i kassaflödet mm	-5 040	-5 133	-23 372
	-4 834	191	4 538
Erhållen ränta	61	40	466
Erlagd ränta	0	0	0
Betald inkomstskatt	-1 437	-1 302	-4 604
	-6 210	-1 071	400
Ökning/minskning varulager	4	4	10
Ökning/minskning kundfordringar	1	-2	-57
Ökning/minskning övriga kortfristiga fordringar	1 082	-524	567
Ökning/minskning leverantörskulder	1 242	-92	-1 294
Ökning/minskning övriga kortfristiga rörelseskulder	-2 088	1 762	-3 667
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-5 969	77	-4 041
Investeringsverksamheten			
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	0	-66	-1 958
Likvidering av dotterbolag	0	0	1 141
Ökning/minskning kortfristiga finansiella placeringar & fordringar	-5 293	3 087	-1 474
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-5 293	3 021	-2 291
Periodens kassaflöde	-11 262	3 098	-6 332
Likvida medel vid periodens början	21 524	26 989	26 988
Kursdifferens i likvida medel	-63	791	868
Likvida medel vid periodens slut	10 199	30 878	21 524



KOMMENTARER TILL FINANSIELL ÖVERSIKT

OFÖRBRUKADE ANVÄNDARMEDEL UNDER Q1 2025

Alla användare i Entropia Universe har ett konto in-game där kontanta medel i form av den virtuella in gamevalutan PED och/eller föremål placeras. Summan av dessa kontanta medel och digitala föremål är användarens oförbrukade medel. Den totala summan "av användare ännu ej förbrukade tillgångar" är ett föränderligt belopp som varierar med de olika aktiviteterna inom Entropia Universe. De senaste 8 åren har som minst 20,1% av insatta medel tagits ut av användarna och som mest 26,5%. Resten har förbrukats eller kvarstått på användarnas konton i form av digitala inventarier eller kontanta medel i form av den virtuella valutan PED.

Det är en förutsättning för fortlevnaden av Entropia Universe att MindArk betalar ut begärda uttag och därför ska den delen av de oförbrukade användarmedlen, som sannolikt blir ett uttag, skuldföras. Oförbrukade användarmedel har minskat under första kvartalet 2025, från 141 miljoner PED till 137,8 miljoner PED, en minskning på 3,2 miljoner PED. Det totala beloppet minskade kraftigt i SEK då växelkursen SEK/USD har minskat från 11 SEK/USD sista december 2024 till 10,03 SEK/USD sista mars 2025 (10 PED = 1 USD). Detta resulterade i en minskning med 16,9 MSEK, från 155,1 MSEK till 138,2 MSEK.

Per den 31 mars 2025, uppgick den totala skulden för oförbrukade användarmedel till 137,8 miljoner PED. Avsättningsprocenten för oförbrukade användarmedel beräknas på den femåriga genomsnittssiffran för uttag i procent av insättningar. Det ger en avsättningsprocent för oförbrukade användarmedel på 23,5% (22,7% i Q4 2024). Baserat på det uppskattar bolaget den bedömda faktiska skulden per den sista mars 2025 till 32,4 miljoner PED vilket motsvarar 32,5 MSEK.

VERKSAMHETEN UNDER JANUARI - MARS 2025

Nettoomsättningen för det första kvartalet uppgick till 16,6 MSEK (20,7 MSEK). Den betydande minskningen under kvartalet mot samma kvartal föregående förklaras huvudsakligen av en minskad aktivitet i Entropia Universe med ca 21%.

Den genomsnittliga dollarkursen under kvartalet var något högre jämfört med föregående års första kvartal och uppgick till 10,68 SEK/USD jämfört med 10,39 SEK/USD samma period föregående år.

Aktiverade utvecklingskostnader under kvartalet uppgick till 4,8 MSEK (5 MSEK). Övriga rörelseintäkter uppgick till 133 KSEK (345 KSEK) och de totala intäkterna för perioden uppgick till 21,5 MSEK (26,1 MSEK).

Externa kostnader minskade med 2,2 MSEK jämfört med samma period föregående år, 8,9 MSEK mot 11,1 MSEK, främst till följd av lägre konsultkostnader. Personalkostnaderna har dock ökat med 2,8 MSEK jämfört med föregående års första kvartal. Det beror främst på en kostnad hänförlig till en organisationsförändring av engångskaraktär, dels på grund av att bolaget har anställt fem nya systemutvecklare under kvartalet. I slutet av kvartal 1, 2025, hade bolaget 43 anställda jämfört med 37 anställda i slutet av kvartal 1, 2024.

Även avskrivningskostnaderna har ökat, vilket är en följd av att aktiverade utvecklingskostnader har ökat med 20,6 MSEK under de senaste tolv månaderna. Detta resulterade i en ökning av avskrivningar med 967 KSEK under kvartalet, främst hänförlig till balanserade utvecklingskostnader.

Totala rörelsekostnaderna för kvartalet summerade till 26,5 MSEK (24,9 MSEK).

Rörelseresultatet för kvartalet uppgick till -4,9 MSEK (1,1 MSEK). Finansiella poster uppgick till 2,4 MSEK (- 1 MSEK), vilket i huvudsak generades av en positiv valutajustering av oförbrukade användarmedel. Justeringen berodde på att dollarkursen sjönk från 11 SEK/USD vid utgången av fjärde kvartalet 2024 till 10,03 SEK/USD vid mars månads slut. Denna justering är av bokföringsmässig karaktär och påverkar inte bolagets likviditet.

Resultatet före skatt uppgick till -2,6 MSEK (88 TSEK). Skatt på periodens resultat avsåg förändringar i uppskjuten skatteskuld, vilken vid periodens utgång helt hänförde sig till temporära skillnader mellan bokförda och skattemässiga värden på bolagets tillgångar.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt för bolaget för första kvartalet uppgår till -2,5 MSEK. Fördelat på 31,5 miljoner aktier uppgår således resultat per aktie till -0,08 SEK (-0,07 SEK per aktie, fördelat på samma antal aktier).



Investeringar

Aktiveringen i balansräkningen av löne- och konsultkostnader för utveckling av Entropia Universe uppgår för kvartalet till 4,8 MSEK (5 MSEK). De aktiverade beloppen redovisas vid rubriken anläggningstillgångar i balansräkningen respektive totala intäkter i resultaträkningen. Inga övriga investeringar gjordes under kvartalet, under första kvartalet föregående år gjordes investeringar på 66 KSEK avseende datorer och servrar.

Valutarisker och finansiella instrument

Samtliga ekonomiska transaktioner inom Entropia Universe sker i den virtuella in-game valutan PED. Alla växlingstransaktioner till och från PED kontrolleras av MindArk. Vidare återköper MindArk PED till en fast växelkurs mot USD (10 PED = 1 USD). Växlingskursen mellan USD och MindArks redovisningsvaluta SEK har fluktuerat något under Q1, mellan som lägst ca 9,97 SEK per USD till som högst ca 11,26 SEK per USD. Insättningar till MindArks bankkonton (direkt eller via betalningsförmedlare) i utländsk valuta, främst USD, omräknas till SEK enligt löpande dagskurs. Bolagets intäkter i PED omräknas via USD till SEK till månadens genomsnittskurs för USD.

Tillgångar och skulder i utländsk valuta har omräknats till kursen per den 31 mars 2025 vilken uppgick till 10,03 SEK per USD. Vid kraftiga svängningar i växelkursen mellan SEK och USD leder det till stora variationer i MindArks redovisade intäkter under året. Bolaget terminsäkrar sex månader framåt 50% av det valutainflöde i USD, som ska växlas till SEK, det vill säga, det som är kvar när bolagets utbetalningar i USD är gjorda. Denna valutapolicy medför att bolaget kraftigt minskar sin valutaexponering.

Eget kapital

MindArks egna kapital uppgår till 89,4 MSEK vid periodens slut fördelat på 31,5 miljoner aktier. Det justerade egna kapitalet per aktie uppgår till 2,84 SEK per aktie (2,69 SEK per aktie). Vid en extra bolagsstämma den 15 november 2021 togs beslut om en riktad nyemission av högst 7 881 156 teckningsoptioner (teckningsoptioner Serie 2 2021/2025) till Bolagets anställda som ett incitamentsprogram. Vid fullt utnyttjande av optionsrätter för teckning av nya aktier kommer aktiekapitalet att öka med 78 811,56 SEK och utspädning av befintliga aktier och röster med 4,8 procent. Optionerna löper ut 2025 och lösenpriset är 15 SEK per aktie. Bolaget har inga andra utelöpande optionsprogram eller värdepapper som kan leda till utspädningseffekter för aktieägarna.



Ställda säkerheter

Bolaget har en företagsinteckning på 3 MSEK för en outnyttjad checkkredit hos SEB.

Medarbetare

Vid periodens slut arbetade totalt 43 (37) personer varav 9 (9) kvinnor i bolaget.

Rapporteringsperiod

Rapporten avser perioden 1 januari – 31 mars 2025.

Avrundning

Alla belopp i rapporten anges i tusental kronor om inte annat anges. Avrundningsfel kan förekomma i tabeller som summerar flera belopp.



AKTIEN & AKTIEÄGARE

Ägarförhållanden per 31 mars 2025

MindArk PE AB (publ), org. nr. 556640-4769 är ett publikt bolag som noterades på Spotlight Stock Market den 27 januari 2023. Aktien innehar ISIN-koden SE0019354358 och handlas under kortnamnet MNDRK . Ägaröversikten visar förhållandena per 31 mars 2025. Informationen är hämtad från Euroclear Sweden som handhar Bolagets aktiebok.

Aktieägare	Andel	Röster
Tetiana Karunna*	34,89%	34,89%
Fam. Bothén**	19,20%	19,20%
Nordic Tender Holdings	3,49%	3,49%
Mindarkkoncernens Vinstandelsstiftelse	1,89%	1,89%
Kronboken	1,41%	1,41%
Lars Hammarström	1,26%	1,26%
Tobias Gustafsson	1,11%	1,11%
Övriga cirka 900 stycken	36,75%	36,75%
Totalt	100%	100%

*Närstående till grundaren Jan Welter Timkrans

**Privat & via bolag

Antal aktier

MindArk hade 31 524 625 aktier utestående per den 31 mars 2025. Kvotvärdet uppgick till 0,05 SEK.

ÖVRIG INFORMATION

Redovisningsprinciper

Kvartalsrapporten är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). De redovisningsprinciper som tillämpas i denna rapport framgår av årsredovisningen för 2024.

Väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer

MindArks verksamhet, finansiella ställning och resultat kan påverkas av ett antal risker och osäkerhetsfaktorer. Dessa finns beskrivna i årsredovisningen för 2024.

Inga händelser av väsentlig betydelse har inträffat under perioden som påverkar eller förändrar beskrivningarna av bolagets risker och hantering av dessa.

Närståendetransaktioner

Inga transaktioner som väsentligen påverkat Bolagets resultat och finansiella ställning har genomförts med närstående under perioden.

Revisor

Denna delårsrapport är inte granskad av Bolagets revisor.

Finansiell kalender

Delårsrapport kvartal 2 2025	2025-08-28
Delårsrapport kvartal 3 2025	2025-11-28



STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelsen och VD ger sin försäkran om att denna delårsrapport ger en rättvisande översikt över bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som bolaget står inför.

Göteborg 28 maj 2025

Björn Dierks
Ordförande

Leif Evander Andersson
Ledamot & VD

Karl Linus Norén
Ledamot

Klas Moreau
Ledamot

ORDLISTA

Project Entropia Dollar (PED)

In-game valutan som används i Entropia Universe som har en fast växelkurs mot amerikanska dollarn (USD).

MMORPG

Genre inom datorspel där ett stort antal användare interagerar med varandra i en virtuell värld.

Virtuell värld

En datorgenererad miljö där användare kan interagera med en digital omgivning och ofta även med andra användare i realtid.

Free-to-play

Spelet är gratis att ladda ner och utvecklarens intäkter kommer istället från mikrotransaktioner i spelet.

Oförbrukade användarmedel

Den totala summan av användares ännu ej förbrukade tillgångar.

Real Cash Economy (RCE)

Ett ekonomiskt system vilket innebär att föremål och valuta i den virtuella världen även har ett verkligt värde.

Q1

Första kvartalet av räkenskapsåret.

EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar.



MindArk PE AB (publ)

Masthammsgatan 5

413 29 Göteborg

031-607 260

info@mindark.com

www.mindark.com

www.entropiauniverse.com